

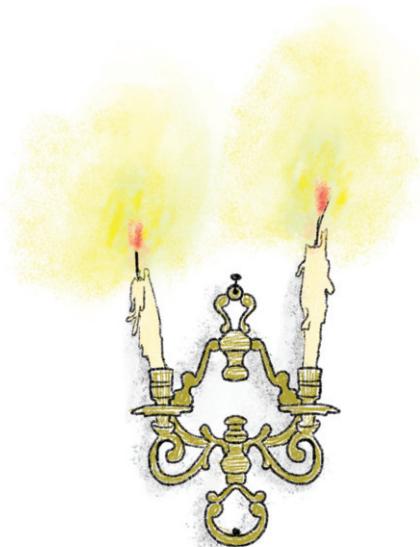
ESCAPE CHALLENGE

IZBAVI SE IZ ZAMKA STRAVE I UŽASA

Smislio i napisao
Kristijan Tilman

Ilustrovala
Bili Bok

Prevela s nemačkog
Olga Lazić



ODISEJA
Beograd, 2022.

DOBRO DOŠLI U ZAMAK GROFOVA



Mila i Leks žele da sa njima posetite ovaj zamak strave i užasa. Samo pazite, zamak je začaran! Pokušaće da vas zbune ukleta vrata, omađijane spodobe i mnoga jeziva čudovišta koja u zamku vrebaju iza svakog čoška.

Da biste mogli da pređete iz jedne prostorije zamka u drugu, morate prvo da rešите zagonetke i zadatke. U nekim prostorijama su dvoja vrata, pa ćete morati da izaberete koja ćete otvoriti.

Kad budete čitali knjigu drugi put, možete isprobati i druge mogućnosti kretanja po zamku.

Svaka prostorija u zamku ima svoj broj. Taj broj odgovara stranici knjige. Prostorija broj 4 je, na primer, vinski podrum, i ta se prostorija nalazi na četvrtoj strani.

Mapa (prednji preklop knjige)

Kako se ne biste potpuno izgubili, na početku knjige, ispod preklopa, naći ćete plan. Sam plan vam neće biti od velike koristi jer u njemu nisu upisani brojevi prostorija. Kod nekih zagonetki moraćete da se vraćate u određene prostorije kako biste mogli da nastavite dalje. Zbog toga, evo jednog saveta: upišite u mapu brojeve prostorija koje ste već prošli, odnosno otkrili!

Saveti i trikovi (strane 60/61)

U ovom izazovu pomagaće vam stari lovac na duhove Makmeksen, kao i Mila i Leks. Ako se desi da kod neke zagonetke malo zapnete, oni će vam dati pravi savet šta da radite. Savete možete pronaći na strani 60.

Zagonetke

Kod nekih zagonetki moraćete da otkrijete broj koji, zapravo, označava broj prostorije koju treba da posetite. To su ekspresni kodovi. Oni će vas odmah i bez korišćenja knjige kodova odvesti do sledeće prostorije. Ako, na primer, u rešavanju neke zagonetke dobijete broj 23, a ništa drugo ne piše, nastavljate prema prostoriji 23 (dakle, idete na stranu 23), odakle onda samo idete dalje. Neke prostorije su začarane više od drugih i prostiru se na nekoliko strana.

Knjiga sa kodovima (zadnji preklop knjige)

Mila i Leks su od Makmeksena kupili knjigu kodova za duhove. U nekim prostorijama će vam ova knjiga pomoći da pronađete brojeve sledeće prostorije u koju treba da idete. Knjiga kodova će vam pomoći da prevedete kodove duhova (koji se sastoje od simbola: *mrtvačka glava*, *mač*, *paukova mreža* i *polumesec*) u brojeve prostorija. Knjigu kodova ćete pronaći na samom kraju knjige, na preklopu.

💀 *mrtvačka glava*

† *mač*

🕸 *paukova mreža*

⌚ *polumesec*

Vaše greške

„Molim? Otkud ja u sobi sa oružjem kad je trebalo da uđem u kupatilo?”

Može da se desi da ne stignete u prostoriju u koju ste naumili da uđete. To nije greška u knjizi već vaša greška! Ukoliko ne rešite dobro neku zagonetku, zamak strave i užasa će vas, naprosti, odvesti negde drugde. Ako baš nemate sreće, završićete u tamnici! U tom slučaju, najbolje je da se vratite do zagonetke koju ste upravo rešavali, pa da lepo pokušate ponovo.

A sad, olovku u ruke i počinjemo! Idemo u prostoriju broj 4 (strana 4), to je vinski podrum. Molim vas, pazite da ne polomite flaše!

VINSKI PODRUM



Kôd glasi:



U tom trenutku iz flaše izlazi duh. Gleda u neku cedulju, otvara bravu koja vodi prema podrumu za ugalj i zatvara vrata za sobom. „Za njim!”, uzvikuje Mila.

Samo, koja je šifra za ovu bravu? Mila uzima cedulju.

„Imam rešenje!”, kaže Mila dok otvara knjigu sa kodovima.

Znate li vi koji će vas kôd odvesti do podru-ma za ugalj?

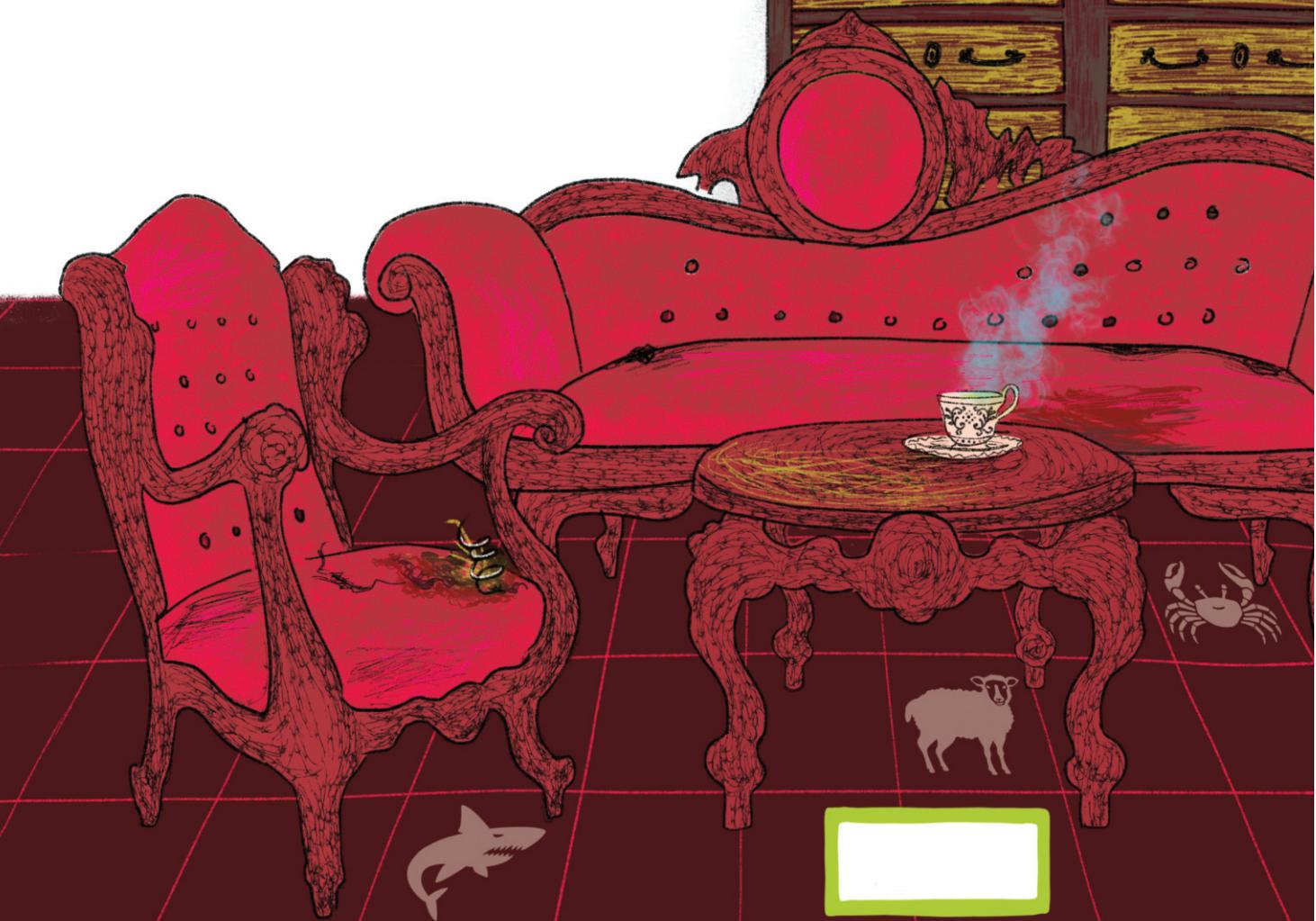
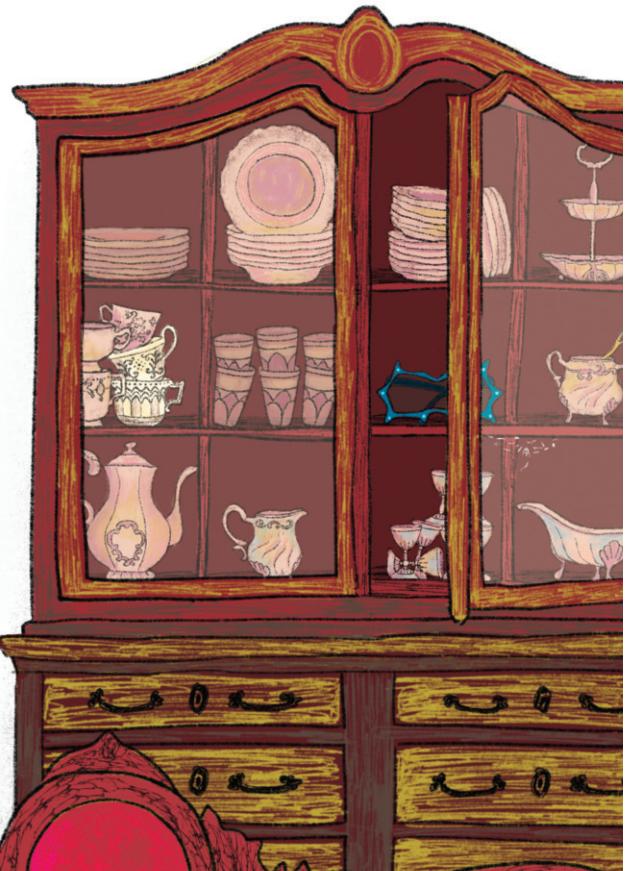
U vinski podrum ulazite kroz prozor. „Hopla!”, uzvikuje Leks. Upravo je oborio flašu i ona se slomila. „Zašto ne paziš, Leks?”, pita ga Mila uzdišući.

CRVENI SALON

(1. deo)

Dobro došli u crveni salon. Sad ste već blizu izlaza. Prvo ćete morati da izadžete odavde, što svakako neće biti lak zadatak! Vrata su zaključana i vi pojma nemate kako da ih otvorite!

„Možda nam životinje iscrtane po pločicama mogu pomoći”, kaže Mila. „Uzmimo početno slovo svake životinje!”



Fotelja
Sto



ZAZIDANI U KULI

(1. deo)

IZLAZ U SLUČAJU
OPASNOSTI



~~3 i 4~~

~~4 i 5~~

~~1~~

Dobro došli u prostoriju koja se nalazi u kuli ovog zamka. Vrata kroz koja ste ušli su zazidana.

„To nije nikakav problem”, kaže Leks. „Sad ćemo mi fino da izademo kroz izlaz za slučaj opasnosti.“

Ali koji broj prostorije treba upotrebiti da bi se vrata otvorila?

„Pogledaj kako je krupno isписан broj 10 na vratima!”, kaže Leks.

No, ovo neće baš biti jednostavno!

Pažnja:

Kad se vrata budu otvarala, mora se čuti strašna škripa.

Ako se to ne dogodi, znači da vas je zamak nekim začaranim trikom doveo do pogrešne prostorije.



Ekspresni kôd glasi:

